

CERTIFICA QUE:

Santiago Mateo Rodríguez León

HA DEMOSTRADO POSEER EL NIVEL TÉCNICO SUFICIENTE EN EL CURSO DE:

**MODELADO ORGÁNICO Y ANIMACIÓN CON
AUTODESK MUDBOX & MOTION BUILDER**

INVIRTIENDO UN TOTAL DE **100** HORAS TEÓRICO-PRÁCTICAS. OBTENIENDO

LA CALIFICACIÓN DE: **NOTABLE**

Barcelona, a 4 de mayo de 2021

Nº E.2912

Jefe de Estudios

Alumno/a


Entença, 182 • 08029 • Barcelona
Tel. 93 163 53 53



Microsoft | IT Academy
Program



 **AUTODESK**
Authorised Training Centre

Plan de Estudios

TÉCNICO MODELADO ORGÁNICO Y ANIMACIÓN CON AUTODESK MUDBOX & MOTION BUILDER

1. MUDBOX.

- 1.1. Reconocimiento del entorno de trabajo.
- 1.2. Importación y exportación de geometría desde 3D Studio Max.
- 1.3. Modelado digital.
- 1.4. Pintura digital y creación de texturas.
- 1.5. Extracción de mapas.
- 1.6. Interoperabilidad con Adobe Photoshop.

2. MOTION BUILDER.

- 2.1. Reconocimiento del entorno de trabajo.
- 2.2. Primeros contactos con el personaje (character) y el proceso de caracterización.
- 2.3. Importación de geometría desde 3D Studio Max.
- 2.4. Animación por fotogramas y por medio de captura de movimiento.
- 2.5. Retargeting.
- 2.6. Limpieza y refinamiento de la animación.
- 2.7. Exportación a 3D Studio Max.