

CERTIFICA QUE:

Antoni Oseni Triado

HA DEMOSTRADO POSEER EL NIVEL TÉCNICO SUFICIENTE EN EL CURSO DE:

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB CON J2EE + STRUTS

INVIRTIENDO UN TOTAL DE **200** HORAS TEÓRICO-PRÁCTICAS.

OBTENIENDO LA CALIFICACIÓN DE: **EXCELENTE**

Barcelona, a 13 de Julio de 2020

Nº C.3296

Jefe de Estudios

Alumno/a



Entença, 182 • 08029 • Barcelona
Tel. 93 163 53 53



Plan de Estudios

TÉCNICO DE DESARROLLO DE APLICACIONES WEB CON J2EE Y STRUTS

PROGRAMACIÓN J2EE

1. Introducción J2EE.

- 1.1. Introducción a J2EE (Descripción, ventajas e inconvenientes y componentes)
- 1.2. Partes de una aplicación J2EE: Cliente y servidor.
- 1.3. Tipos de aplicaciones que se pueden realizar.

2. Servlets.

- 2.1. ¿Qué es un Servlet?.
- 2.2. Ciclo de vida.
- 2.3. Implementación.
- 2.4. Cliente ligero: navegador web.
- 2.5. Cliente pesado: Applet.
- 2.6. Configuración y contexto.
- 2.7. Request: peticiones del cliente al servidor.
- 2.8. Response: respuesta del servidor al cliente.
- 2.9. Acceso concurrente: SingleThreadModel.
- 2.10. Filtros y Eventos.
- 2.11. Mantener el estado del cliente (cookies y sesiones).
- 2.12. Comunicación entre servlets: requestDispatcher.

3. Páginas JSP

- 3.1. Qué son, para qué se utilizan y cómo funcionan.
- 3.2. Estructura y sintaxis.
- 3.3. Elementos que lo componen: Directivas, declaraciones, Scriptlets, Expresiones, Objetos implícitos, Elementos acción.

4. Bases de datos con JDBC.

- 4.1. Características, ventajas e inconvenientes.
- 4.2. Arquitectura en 2 y 3 capas.
- 4.3. Controladores.
- 4.4. Conexión con la base de datos.
- 4.5. Consultas.
- 4.6. Transacciones.
- 4.7. Datasources.

STRUTS FRAMEWORK PARA JAVA

1. La Arquitectura Modelo vista Controlador.

- 1.1. El patrón MVC.
- 1.2. El controlador.
- 1.3. La vista.
- 1.4. El modelo.
- 1.5. Funcionamiento de una aplicación MVC.

2. El Framework Struts.

- 2.1. Fundamentos de Struts.
- 2.2. Componentes de Struts.
- 2.3. Funcionamiento de una aplicación Struts.

3. Desarrollo de una aplicación con Struts.

- 3.1. Descarga e instalación de Framework Struts.
- 3.2. Aplicación práctica para validación y registro de usuarios.

4. Análisis del API de Struts.

- 4.1. Procesamiento de una petición: Clases ActionServlet y RequestProcessor.
- 4.2. Clases de Acción.
- 4.3. Control de excepciones en Struts.

5. Librerías de acciones JSP de Struts.

- 5.1. Librería Bean.
- 5.2. Librería Lógica.

6. Validación de datos de usuario.

- 6.1. Componentes de un validador.
- 6.2. Utilización de validadores.
- 6.3. Validadores predefinidos de Struts.
- 6.4. Mensajes de error personalizados.
- 6.5. Validaciones personalizadas.

7. Utilización de plantillas.

- 7.1. Configuración de la aplicación para el uso de plantillas.
- 7.2. Creación de una aplicación Struts basada en plantillas.
- 7.3. Definiciones.

8. Struts 2.

- 8.1. Componentes de Struts 2.
- 8.2. Beneficios del uso de Struts 2.
- 8.3. Creación de una aplicación de ejemplo de Struts 2.
- 8.4. Utilización de interceptores.
- 8.5. La librería de acciones de Struts-Tags.